

Si è conclusa ieri la gara tra le tredici squadre provenienti di tutta la regione

Studenti e imprenditorialità Competizione al "Guarasci"

Protagonisti gli scolari interessati a valorizzare i beni comuni presenti nei territori di provenienza

Ieri mattina, sul palco dell'Auditorium Guarasci di Cosenza, si è conclusa la business competition tra i 13 team in gara, ragazzi degli Istituti superiori della regione. Cinque le squadre ad aggiudicarsi il premio di 30.000 euro ciascuno per avviare la loro idea d'impresa.

Le scuole partecipanti di Cosenza sono state: Liceo Scientifico "E. Fermi"; ITIS "A. Monaco"; Istituto Superiore "Da Vinci-Nitti"; Liceo Classico "B. Telesio".

Quelle di Catanzaro: IIS-Sersale; IIS-"Costanzo"; Istituto Tecnico Agrario "Vittorio Emanuele II".

Quelle di Crotona: Istituto d'Istruzione Superiore "M. Ciliberto-A. Lucifero", Settore tecnologico "M. Ciliberto", Settore economico "A. Lucifero" - Crotona; Liceo Scientifico Statale "Filolao"; IIS "Pertini-Santoni" Liceo Tecnico Professionale.

Quelle di Reggio Calabria: IIS "R. Piria" (Rosarno); Istituto d'Istruzione superiore "Bocconi-Fermi". Quelle di Vibo Valentia: Liceo Statale "Vito Capial-

bi"; Istituto Istruzione Superiore "Morelli-Colao" Liceo Classico-Liceo Artistico; Istituto Tecnico Nautico Statale (Pizzo Calabro).

Un'iniziativa, giunta alla seconda edizione, ideata dalla project Manager Anna Laura Orrico e promossa da Goodwill per stimolare l'autoimprenditorialità e il protagonismo dei più giovani. Protagonisti, gli studenti tra i 17 e i 21 anni degli istituti superiori calabresi, interessati a valorizzare i beni comuni del loro territorio, elaborando una forma di intervento a carattere imprenditoriale e socialmente responsabile. A sostenere il progetto: Talent Garden Cosenza, Fondazione Vodafone Italia e **Fondazione "Conil Sud"**.

A condurre l'evento sono stati Anna Laura Orrico e l'attore danzatore Francesco Lappano

Focus

● Molto partecipata e apprezzata la manifestazione di ieri al "Guarasci". "Otakube" (idea d'impresa sulla Città dei ragazzi di Cosenza); "Argomens" (idea di impresa sull'ex cinema Argo di Rosarno); "Virtual Agora" (idea d'impresa sul Parco Pitagora di Crotona); "Experience House" (idea d'impresa sull'ex museo della Tonnara di Pizzo Calabro) e "Microtech" (idea d'impresa su Centro servizi avanzati Condoleo) sono i vincitori della seconda edizione del progetto "Giovani&Futuro Comune". I cinque team, provenienti dalle cinque province calabresi, si sono aggiudicati il premio di 30.000 euro ciascuno per avviare la loro idea d'impresa.

I ragazzi hanno avuto la possibilità di presentare le loro idee imprenditoriali di valorizzazione dei beni comuni in una vera e propria competizione finale giudicata da tre commissioni.

A condurre l'evento Anna Laura Orrico (project manager) e l'attore e danzatore Francesco Lappano. Gli istituti scolastici in concorso, in questi mesi, hanno intrapreso un percorso formativo e di progettazione di idee imprenditoriali finalizzate alla valorizzazione sociale ed economica di 10 beni comuni: la Città dei ragazzi di Cosenza, il Museo del Presente di Rende; il Centro Servizi Avanzati Condoleo a Belcastro; l'Abbazia di Corazzo a Carlipoli; il Parco della Biodiversità di Catanzaro; l'ex museo della Tonnara di Vibo Valentia; il Centro Studi di Pizzo; il Parco Pitagora di Crotona; l'ex Cinema Argo di Rosarno; il Parco Archeologico di Reggio Calabria.

Ieri mattina i tredici team hanno illustrato alla giuria tecnica del concorso le loro idee di impresa.





Sul palco del "Guarasci" protagonisti i giovani. Gli studenti si sono cimentati nella cosiddetta business competition