

## Auser in Comune, presentato a Miglionico il progetto per anziani

# Due anni di impegno civico

MIGLIONICO - "Una bella ed entusiasmante sfida quella che attende i volontari dell'Auser Basilicata nei prossimi due anni grazie al progetto "Auser in Comune", promosso dall'associazione per l'invecchiamento attivo e finanziato dalla **Fondazione con il Sud**. In questa avventura tutta civica i volontari si avvarranno anche della collaborazione delle amministrazioni locali e dalla Sovrintendenza archeologica belle arti e paesaggio della Basilicata". Queste le dichiarazioni del consigliere regionale Mario Polese presente mercoledì alla tavola rotonda: "L'impegno civico del volontariato organizzato in ambito culturale e am-

bientale" a Miglionico in vista dell'avvio del progetto "Auser in comune". "Potenza, Avigliano, Ruoti, Maschito, Grassano, Lagonegro, Lauria, Rivello, Castelluccio Inferiore, Corleto Perticara, Picerno e Tramutola saranno i nostri dodici comuni interessati dal progetto, attraverso i loro circoli associativi Auser. Anziani e giovani collaboreranno fianco a fianco per rendere fruibili beni comuni di valore storico e artistico attraverso azioni concrete quali il recupero del giardino della villa comunale, la ripulitura dalle erbacce ad una fontana del Quattrocento, e tanto altro". "Progetti virtuosi come "Auser in comune" testimoniano

che coinvolgere i cittadini in attività di pubblica utilità contribuisce senza dubbio a migliorare la vita di tutti, abitanti e amministratori locali. Perché più è partecipata la cura e la gestione degli spazi pubblici, più si diffonde senso civico e cultura della responsabilità. Infatti è proprio in questa direzione che va la riforma del Terzo settore, approvata da questo governo nazionale, che introduce cambiamenti in diverse direzioni: il riconoscimento di tutto il terzo settore come soggetto produttivo, che educa alla partecipazione civile e agisce in cooperazione con altri soggetti non-profit, pubblici e privati for profit".



L'incontro di Miglionico

